Languages

Sprachbeherrschung

Level	Fähigkeit
1	Erlaubt grundlegende verbale Verständigung mit Hilfe einfacher Ausdrücke (z.B. Essen vergiftet? Gefahr voraus? Was kostet? Wo ist Waschraum? usw.). Keine Kenntnisse im Lesen und Schreiben.
2	Ermöglicht ein Gespräch über einfache Themen in einfachen Sätzen, sofern beide Seiten langsam und mit großer Sorgfalt sprechen. Kenntnisse im Lesen einfacher Sätze zur Gewinnung eines allgemeinen Überblicks, allerdings ohne genaue Einzelheiten; keine Kenntnisse im Schreiben.
3	Ermöglicht eine Sprachbeherrschung ähnlich der eines durchschnittlichen Einheimischen, aber mit einem deutlichem Akzent. Einfache Texte können sowohl gelesen als auch geschrieben werden, keinesfalls aber komplexere Darstellungen.
4	Sprache wie "Level 3", bei nur gesprochenem Sprachen akzentfreie Sprachbeherrschung. Lesen und Schreiben wie ein gebildeter Durchschnitts-Einheimischer.
5	Vollständige, akzentfreie Sprachbeherrschung in Wort und Schrift. Dieser Level entfällt bei nur gesprochenen Sprachen.

NWP-Slots pro Level

	Languages bis Level 3	Languages, bis Level 5	free Ancient	Language
Fighter	1/2	1	1	
Paladin	1/2	1/2	1/2	
Ranger	1/2	1/2	1	
Mage	1/2	1/2	1/2	Ruathlek
Priest	1/2	1/2	1/2	
Druid	1/2	1	1	Sign
Runecaster	1/2	1	1/2	Runes
Psionicist	1/2	1/2	1	
Thief	1/2	1	1	Cant
Bard	1/2	1/2	1/2	

Inital Languages

	Language	Level
Dwarf	Dwarvish	4
Elb	Elbish	4
Gnome	Gnomish	3
Forest	+ Woodland Animals	Empathy
Rock	+ Burrowing Animals	Empathy
Half-Elb	wie Mutter	3/4
Halfling	Halfling	3
Hairfoot	+ Human	3
Stout	+ Dwarvish	3
Tallfellow	+ Elbish	3
Human	nach Land	3

Languages

Altertümliche Sprachen:

Thorass	Mulhorandi
Netherilian	Untheric

Schriftsprachen (nach Land):

Alzhedo (Calimshan)	Common (Fearun)
High Shou (Kara-Tur)	Midani (Zakhara)
Nexalan (Maztica)	

Schriftsprachen (Demi-Human):

Dethek (Dwarvish)	Auld Dwarvish
Espruar (Elbish)	Auld Elvish
Drow-Espruar (Drow-Elbish, „the Silent Speech“)	

Schriftlose Sprachen:

Aarakocra	Auld Wyrmish*	Beholder
Brownie	Bugbear	Bullywug
Centaur	Dolphin†	Dragon Turtle
Dryad	Elvish, Sea	Firenewt
Gargoyle	Genie Tongue	Giant Eagle
Giant‡	Gnoll	Gnomish
Goblin	Halfling	Harpy
Invisible Stalker	Jermlaine	Ki-Rin
Koalinth	Kobold	Korred
Kuo-Toan	Lammasu	Lizard Man
Locathah	Merman	Minotaur
Morkoth	Muckdweller	Nixie
Nymph	Ogre	Ogre Magi
Orc	Otyugh/Neo-Otyugh	Owlbear
Pegasus	Pixie	Remorhaz
Sahuagin	Satyr	Sphinx
Sprite	Sylph	Tasloi
Thri-Kreen	Treant	Triton
Troglodyte	Troll§	Umber Hulk
Undercommon¶	Unicorn	Urd
Wemic	Were-Tongues‖	Whale†
Will-O-Wisp†	Yuan-Ti	

* Alte Gemeinschafts-Sprache der Drachen, in der sie auch untereinander kommunizieren. Jede Drachenspezies hat außerdem noch seine eigene Sprache.

† Sprache ist für Menschen nicht verständlich.

‡ Riesen haben zusätzlich zu dieser Gemeinschafts-Sprache (Jotun genannt) jede Rasse eine eigene Sprache. Die Rassen untereinander können sich mit 25% Wahrscheinlichkeit verstehen.

§ Trolle haben eigentlich keine eigene Sprache, sondern benutzen korrupierte Worte und Phrasen anderer Sprachen. Die Sprache hier bezieht sich nur auf den Dialekt des „Trollbark Forest“ und der „High Moors“.

¶ Undercommen ist Handelssprache der Underdark. Es besteht kein Zusammenhang mit Common. Die Sprache besteht aus vielen Elementen der einzelnen Sprachen von den verschiedenen Rassen der Underdark.

‖ Jede Were-Rasse hat ihre eigene Sprache.